



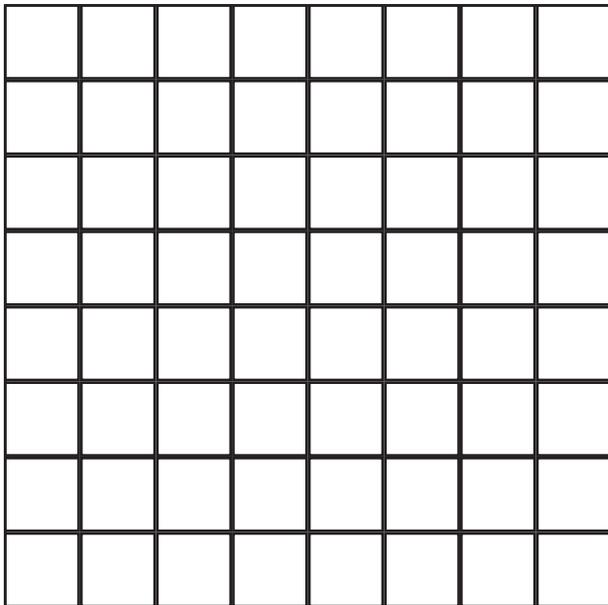
# Pixelbilder

## Malen in Einsen und Nullen

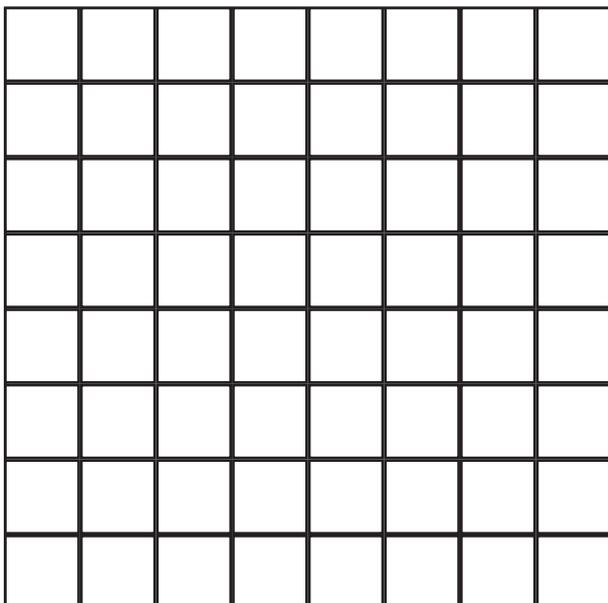
Pixelbilder (oder Bitmap-Bilder) ausmalen funktioniert wie „Malen nach Zahlen“, allerdings gibt es hier nur zwei Zahlen, nämlich 0 und 1. Der Farbcode ist unten abgebildet, ist im Code eine 0, malst du das Feld nicht aus, steht im Code eine 1, malst du das Feld schwarz aus. Du darfst aber auch gern eine andere Farbe wählen. Male das Pixelraster anhand des Codes aus.

Was verbirgt sich hinter den Binärzahlen?

0 =  1 = 



```
0 1 0 0 0 0 1 0
0 1 1 0 0 1 1 0
0 0 1 0 0 1 0 0
0 0 0 1 1 0 0 0
0 0 1 1 1 1 0 0
0 1 0 1 1 0 1 0
1 1 1 1 1 1 1 1
0 1 1 0 0 1 1 0
```



```
0 1 0 0 0 0 1 0
1 0 0 0 0 0 0 1
1 0 1 1 1 1 0 1
0 1 0 1 1 0 1 0
0 1 1 0 0 1 1 0
0 0 1 1 1 1 0 0
0 1 1 0 0 1 1 0
1 0 1 0 0 1 0 1
```